#### Tomo-e Gozen による

# 高速移動NEOの広域サーベイ

東京大学修士課程2年小島悠人

#### **Contents**

#### 1 NEO探査の現状

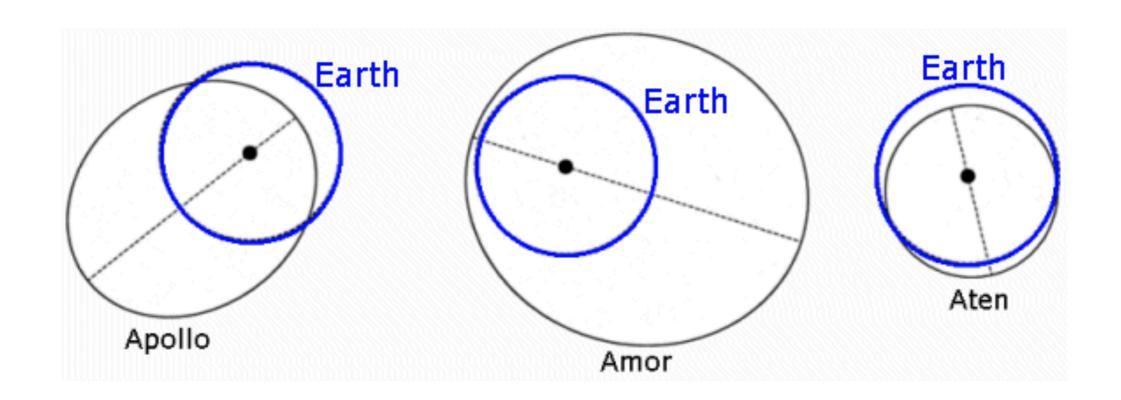
NEO のサイズ分布 NEO に対する感度比較

#### 2 Tomo-e Gozen によるNEO観測

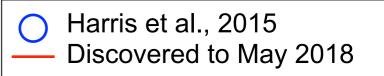
NEOサーベイの観測計画 実際に観測した高速移動NEO

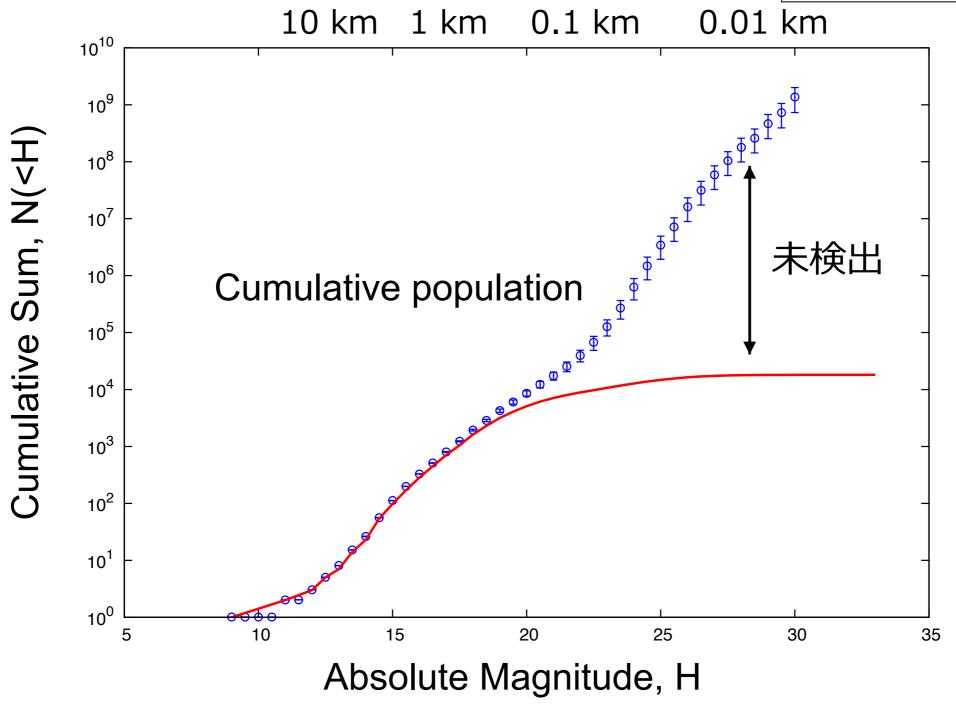
### 地球接近天体

NEO (Near Earth Object) 近日点距離が1.3AU未満の小惑星又は彗星 以下の3つの分類がある



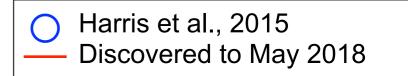
#### NEOのサイズ分布

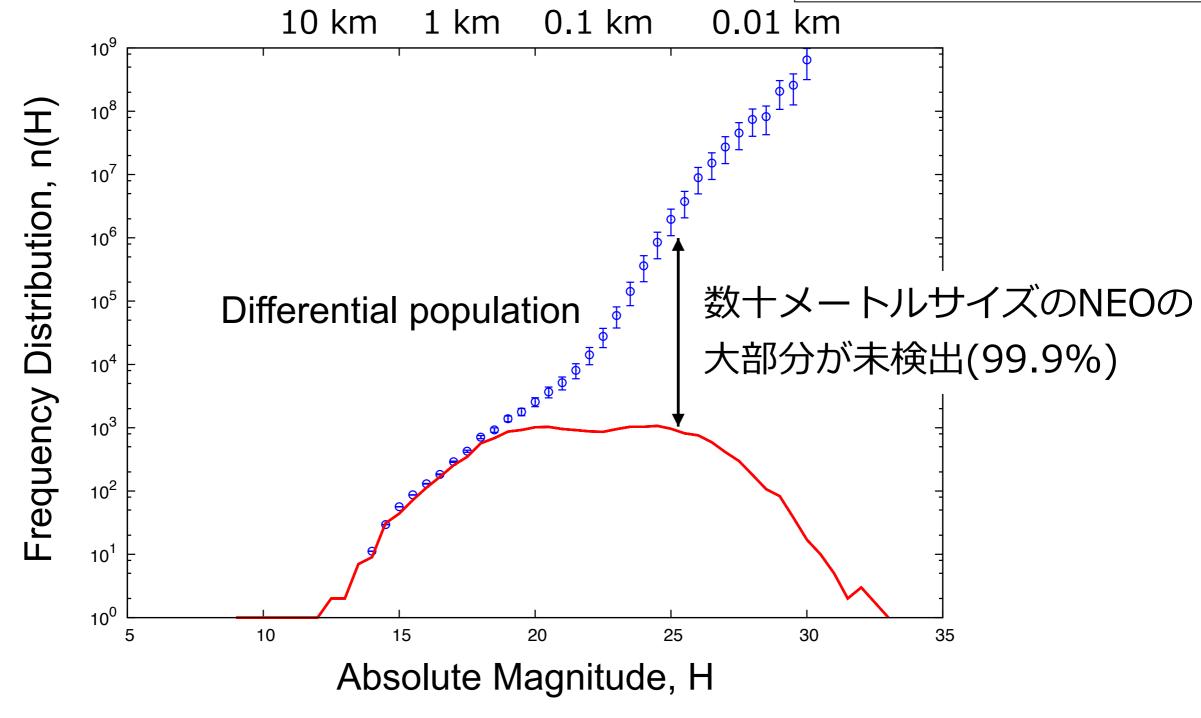




Harris et al.によって予想されたNEOの累積度数分布と2018年5月までのNEO発見数

#### NEOのサイズ分布





Harris et al.によって予想されたNEOの度数分布と2018/5までのNEO発見数

### トレイルロス

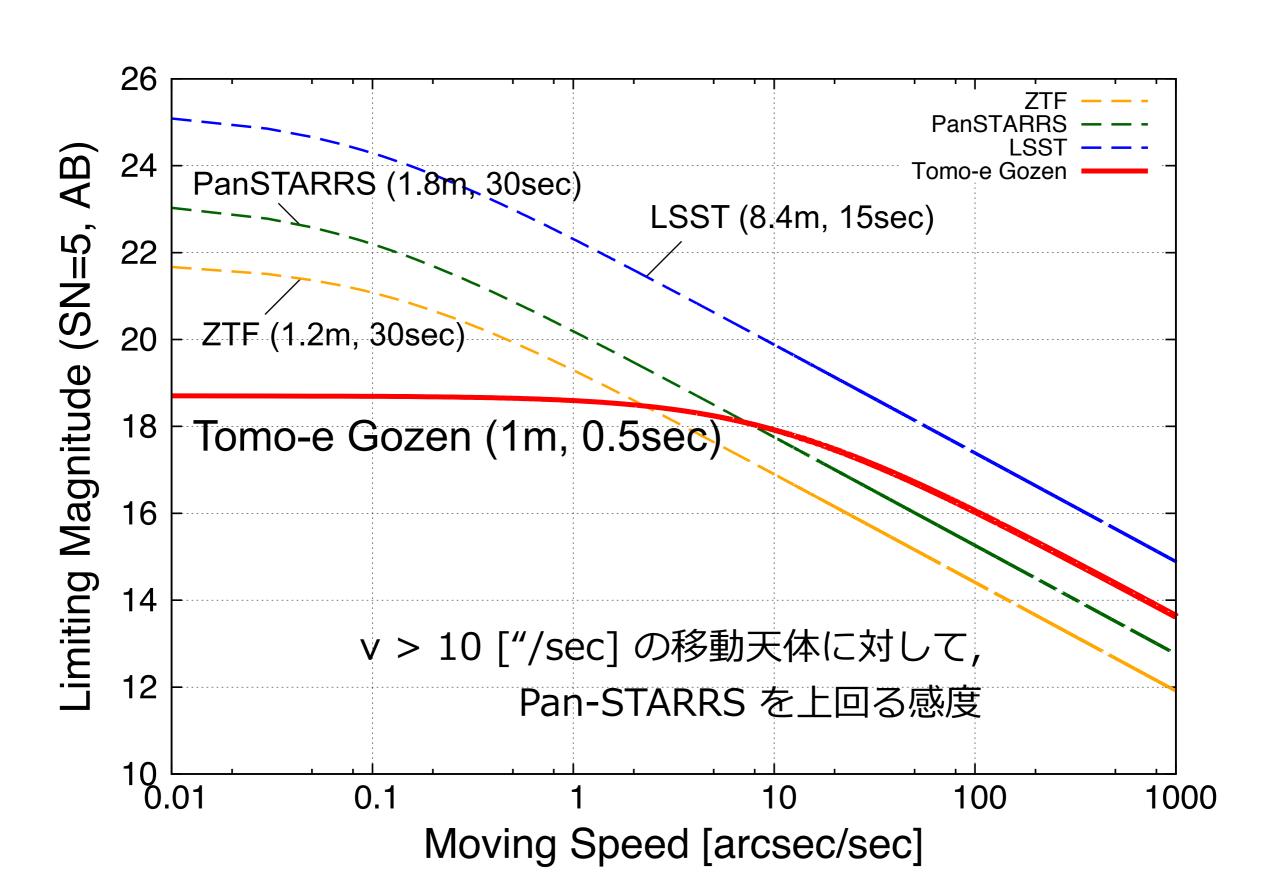
NEO(D<100) の絶対等級は >22 [mag]

- → 地球-NEO の距離は <0.2 [au]
  - → 見かけの速度が速くなり, SNが劣化する



from the presentation by R.Ohsawa (2017)

#### 移動天体への感度比較



#### Tomo-e Gozen によるNEO観測

#### NEOサーベイの観測計画

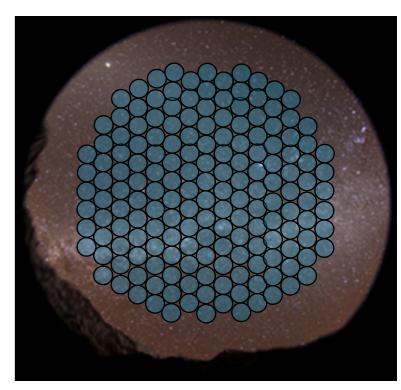
ターゲットNEO: v > 1["/sec], D < 100m

全天サーベイを2Hzで観測したい

1-12フレームの差分から移動天体を探索可能

- → 位置合わせが不要
- 一晩で3~4回程度,同じNEOを観測可能
  - →正確な軌道情報の取得

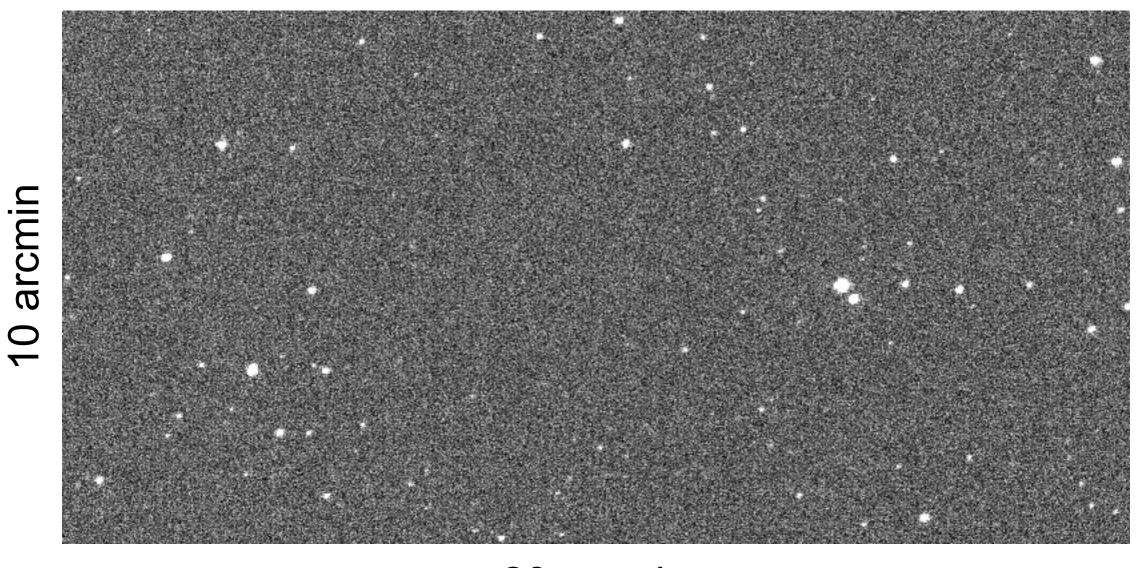
リアルタイムでの解析が必須



全天サーベイ (2x2 dithering)

v ~ 1 ["/sec] のNEO 2010 WC9 を実際に2Hzで観測

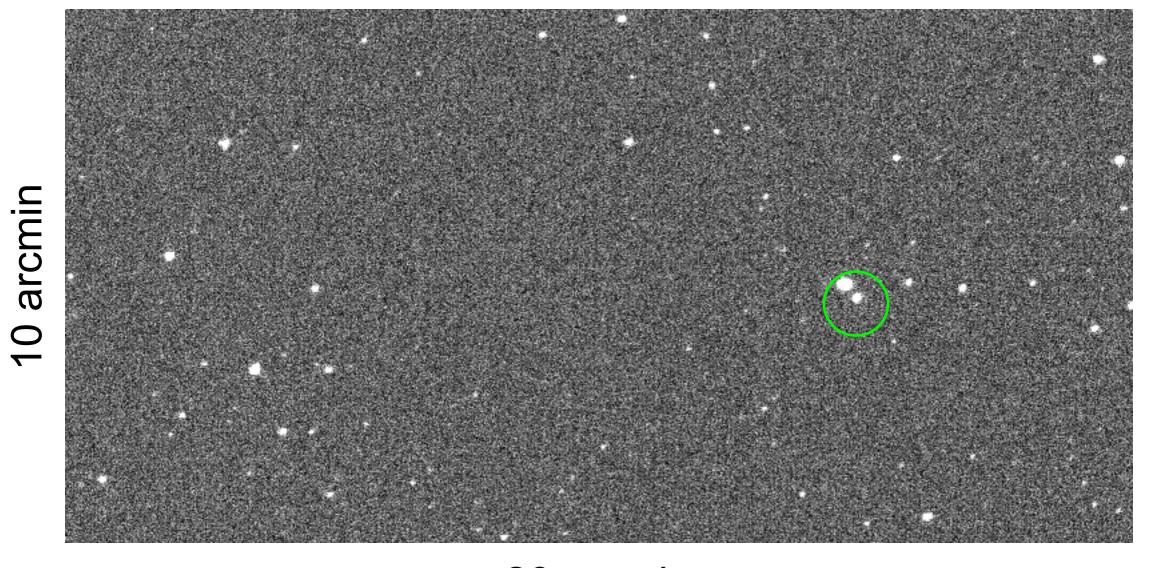
0.5sec X 12frames



20 arcmin

v ~ 1 ["/sec] のNEO 2010 WC9 を実際に2Hzで観測

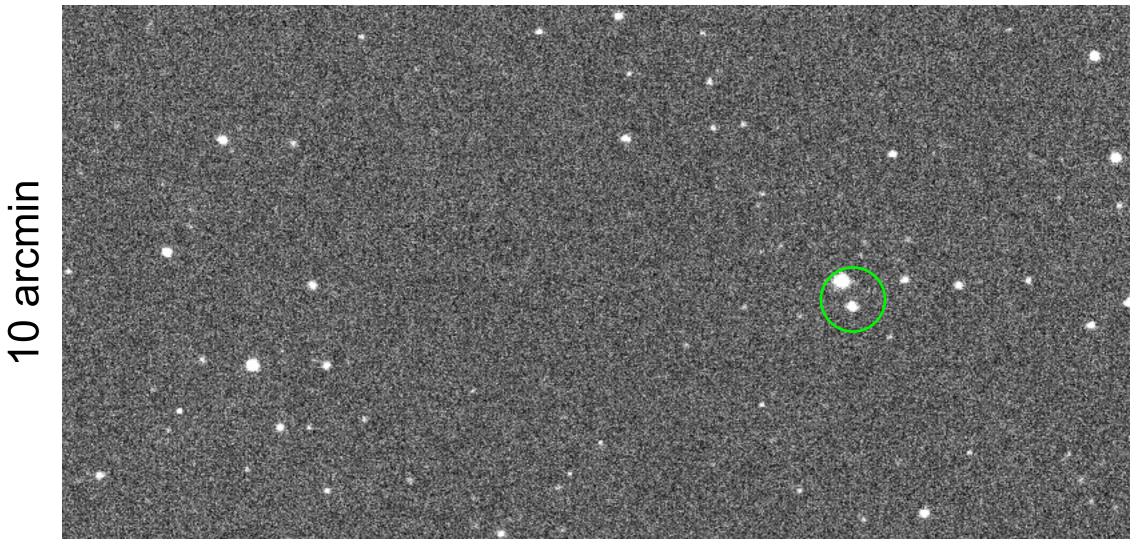
#### 1st frame



20 arcmin

v ~ 1 ["/sec] のNEO 2010 WC9 を実際に2Hzで観測

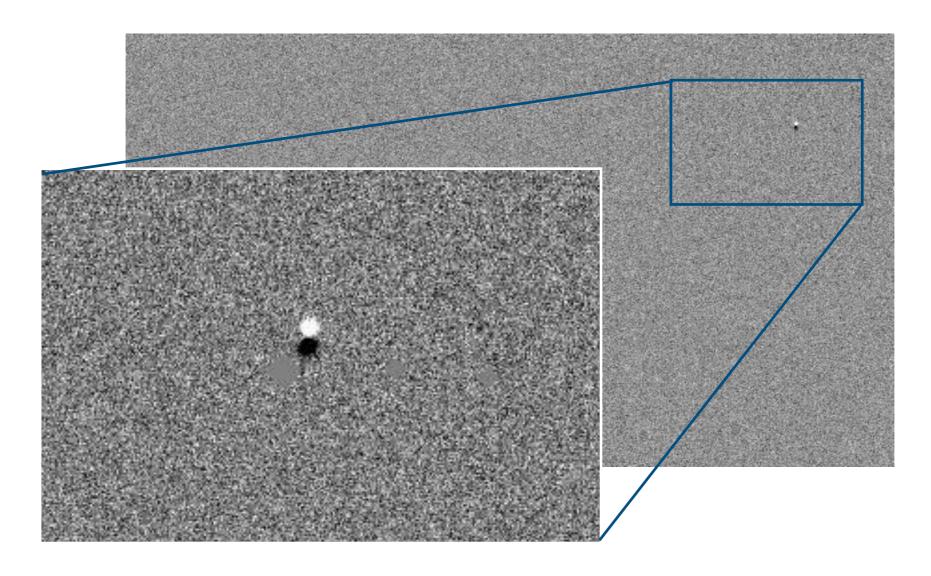
#### 12th frame



20 arcmin

v ~ 1 ["/sec] のNEO 2010 WC9 を実際に2Hzで観測

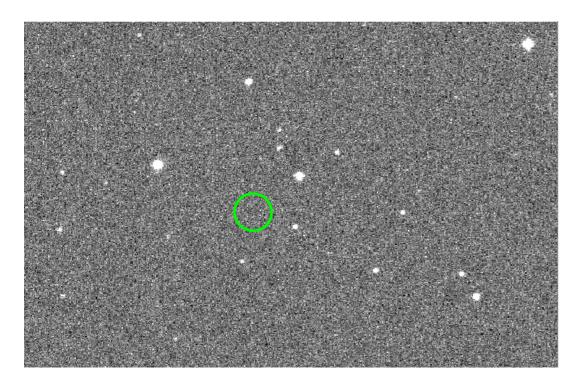
1-12フレームの差分画像



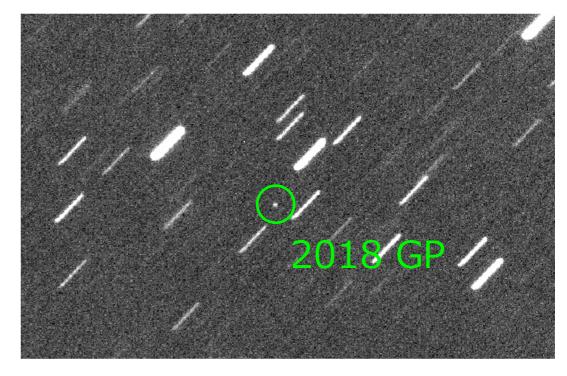
#### 2Hz 観測の重要性

メリット①: 重ね合わせ法が使える

#### 2Hz画像をNEOの移動方向に沿って重ね合わせ



0.5 sec, 1 frame



0.5 sec, 120 frame (shift coadd)

# 2Hz 観測の重要性

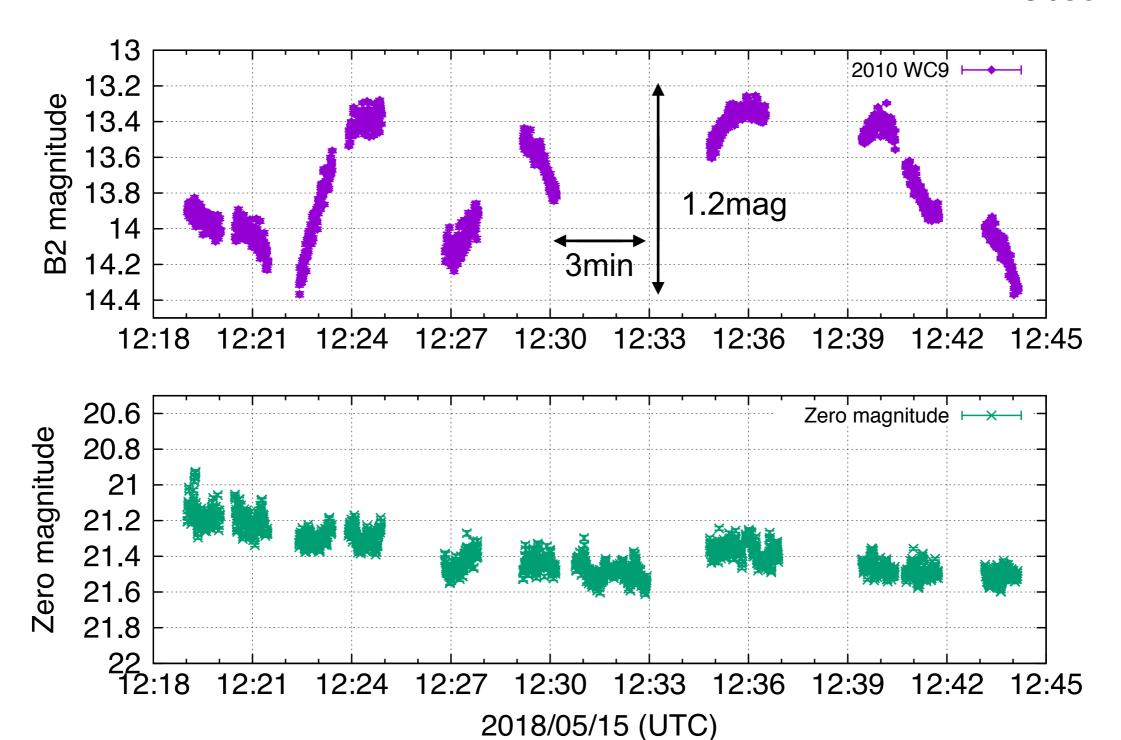
メリット②: 高時間分解能のライトカーブが描ける

## NEOライトカーブ -2010 WC9- 2

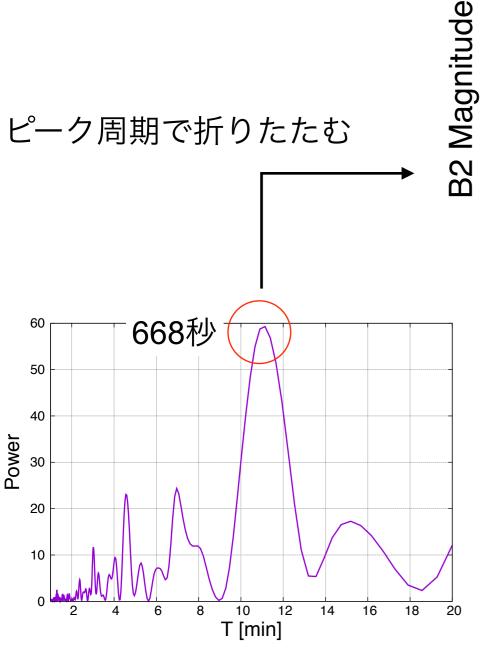
- 2010 WC9
- V ~ 1 ["/sec]

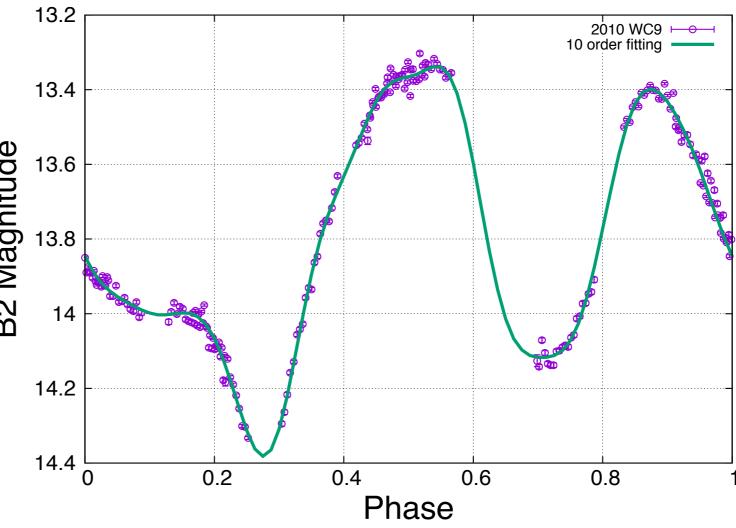
D ~ 60m

• 2 Hz Observation



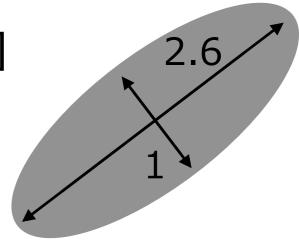
#### NEO周波数解析 -2010 WC9-





周期: 668 ± 21 [sec]

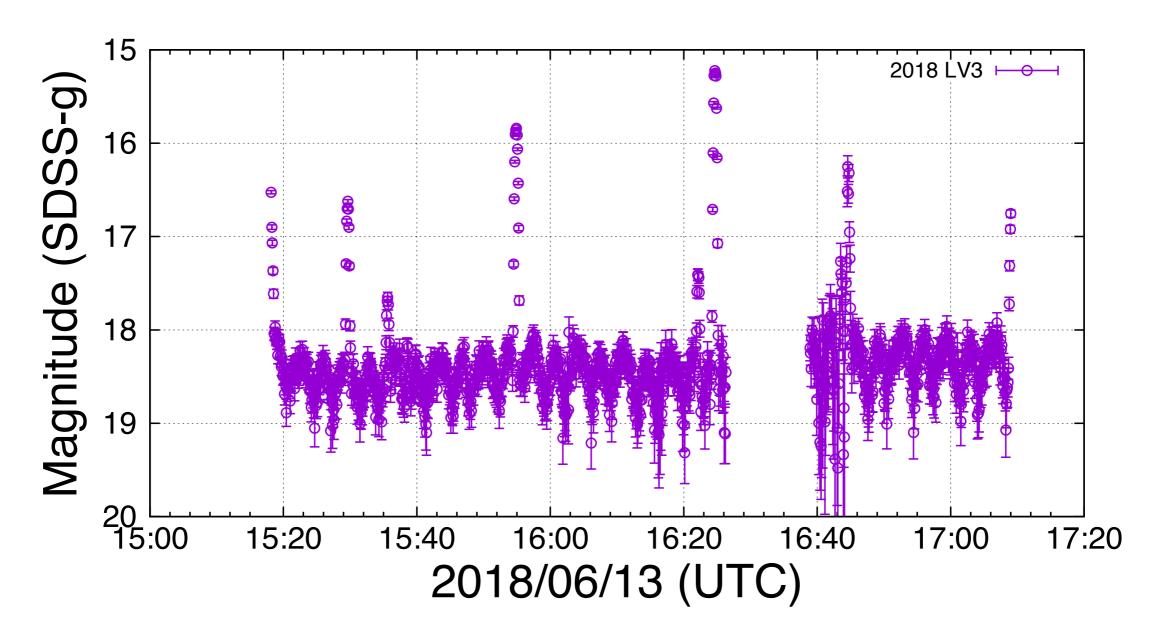
軸比: 2.6



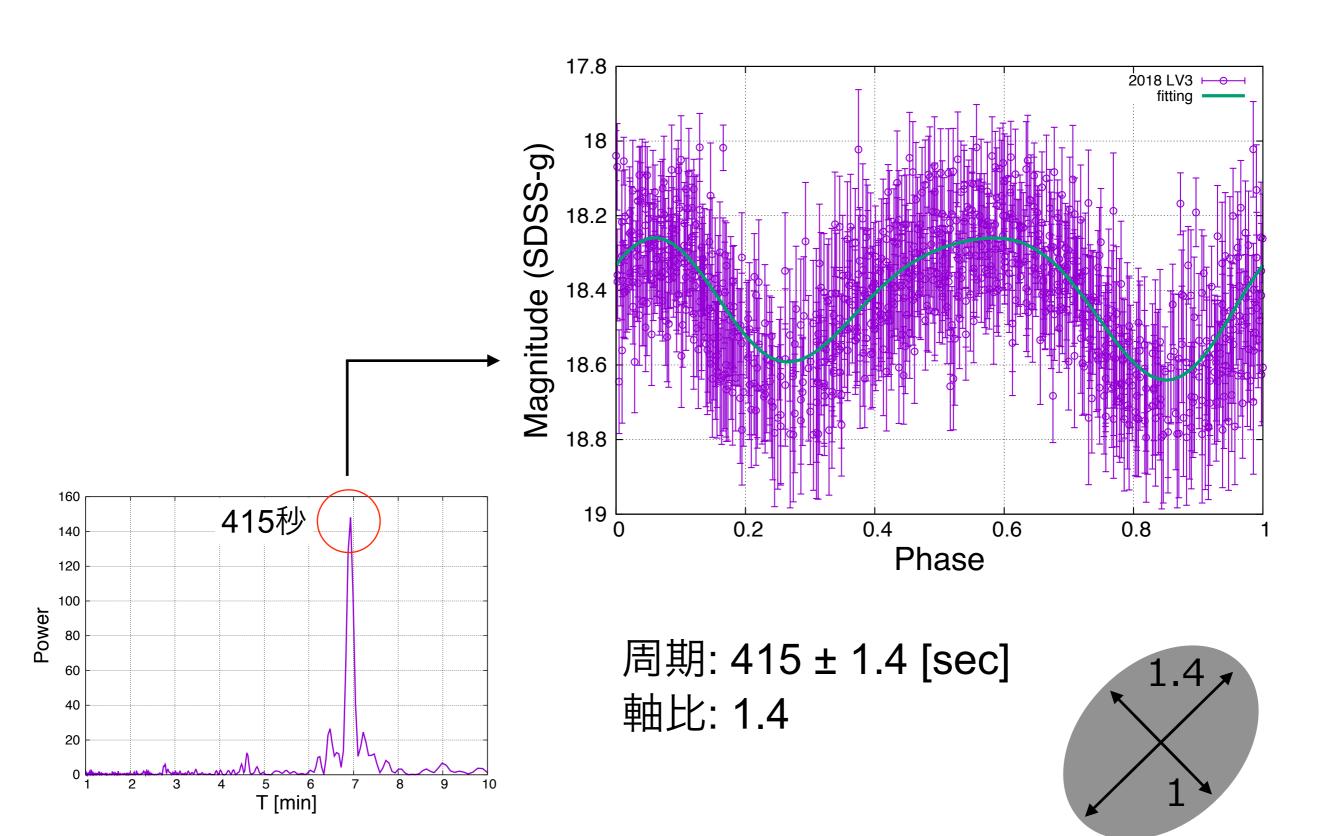
### NEOライトカーブ -2018 LV3-

#### 2018 LV3

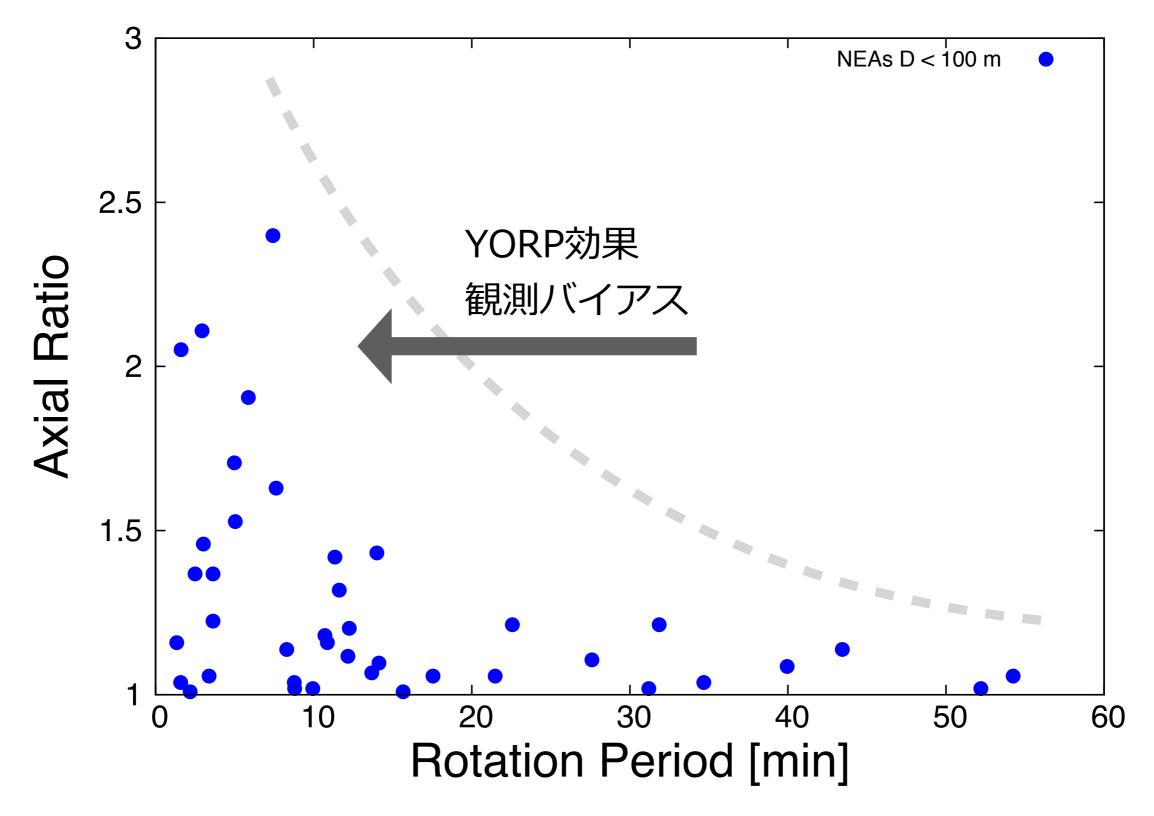
- D ~ 15m
- V ~ 0.2 ["/sec]
- 0.2 Hz Observation



#### NEO周波数解析 -2018 LV3-

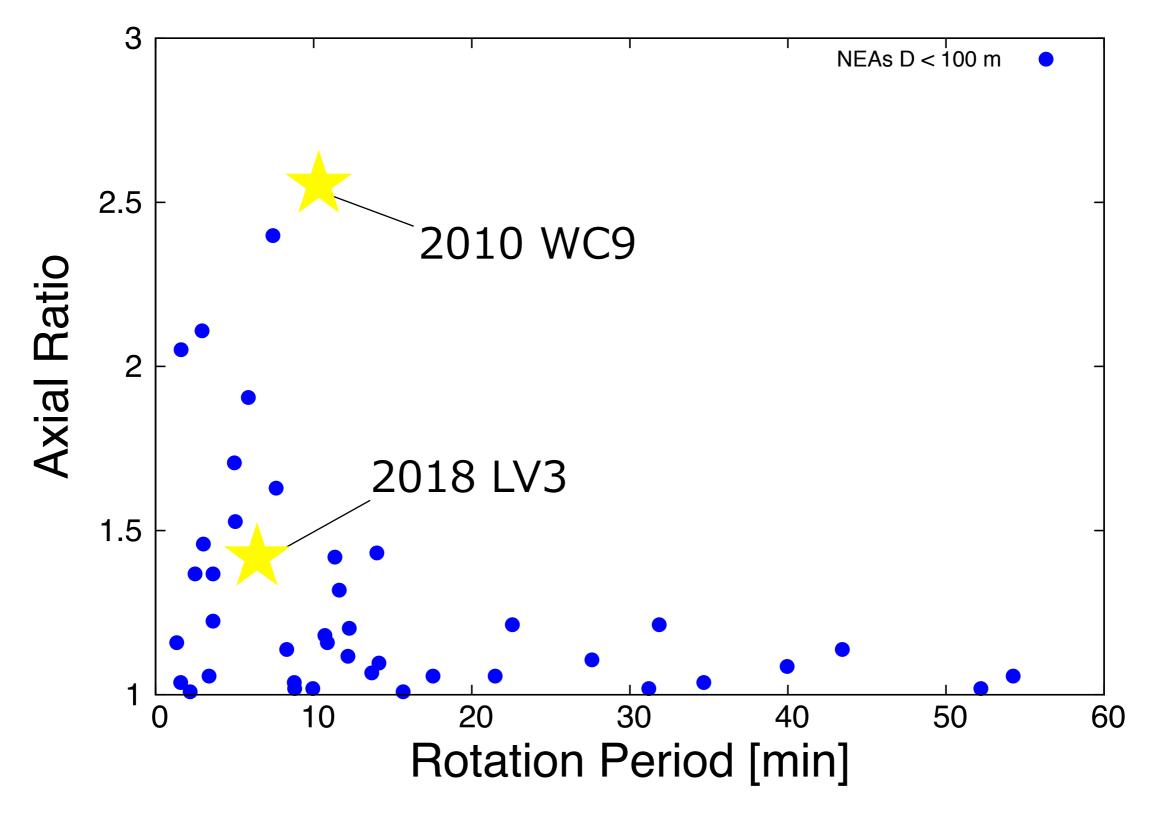


# NEOの回転周期と軸比



MinorPlanet.Info よりデータ取得

#### NEOの回転周期と軸比



MinorPlanet.Info よりデータ取得

#### まとめ

#### 1 NEO探査の現状

数十メートルのNEOの大部分(99.9%)が未検出
v > 10 ["/sec]のNEOに対して, Tomo-eの感度はPanSTARRSより高い!

#### 2 Tomo-e Gozen によるNEO観測

2Hz全天サーベイのデータを利用

2Hz観測では重ね合わせ法が使える

2Hz観測では高時間分解能のライトカーブが描ける

小サイズNEOのライトカーブデータを増やしたい